



**#SHU**

# AVVISO PER I COMUNI UMBRI

Aperti i termini per candidarsi a ospitare la  
VII EDIZIONE DEL SOCIAL HACKATHON UMBRIA  
da giovedì 6 a domenica 9 luglio 2023

# SOCIAL HACKATHON UMBRIA

Evento sociale di co-creazione digitale!

[www.socialhackathonumbria.info](http://www.socialhackathonumbria.info)

Promossa in occasione dell'evento finale del progetto Generation0101, la prima edizione del Social Hackathon Umbria - #SHU2016, ha subito dimostrato di avere un impatto positivo e sostenibile su tutti gli attori coinvolti nel processo di co-creazione di soluzioni digitali alle sfide della società.

L'iniziativa è stata realizzata negli ultimi sette anni coinvolgendo un numero crescente di partecipanti (da 80 nel 2016 a più di 180 nel 2022) che hanno beneficiato di diverse attività di formazione, capacity building e networking realizzate in un arco temporale di 3-4 mesi.

L'ente promotore dell'iniziativa è la European Grants International Academy Srl (EGInA Srl), agenzia di formazione e società di consulenza nel campo dei finanziamenti europei con sede a Foligno.



La **European Grants International Academy (EGInA) Srl** è un'agenzia formativa accreditata alla Regione Umbria e società di consulenza privata che opera nel campo dei progetti e finanziamenti europei.

La società è stata fondata nel 2012 da un **team di project manager** con una lunga esperienza nella preparazione, presentazione e realizzazione di proposte progettuali, così come nel coordinamento di partenariati internazionali e nel management amministrativo e finanziario di **interventi a livello, locale, nazionale ed europeo**.



**Altheo Valentini**  
Direttore Generale EGInA  
*Ideatore ed Event Manager*  
*Social Hackathon Umbria*



# SCORSE EDIZIONI DI #SHU

 #SHU2016

Digitale per il non profit  
Foligno

 #SHU2017

Digitale per il patrimonio  
culturale - Foligno

 #SHU2018

Digitale per il lavoro e  
l'imprenditorialità - Foligno

 #SHU2019

Digitale per l'ambiente  
Foligno

COVID-19

 #SHU2021

Digitale per la sostenibilità  
Colfiorito

 #SHU2022

Digitale per l'accessibilità  
Montefalco



L'evento è stato organizzato *annualmente per sei edizioni* a partire dal 2016 e con una sola interruzione nel 2020 a causa della pandemia da COVID-19. SHU viene normalmente organizzato nel corso di *4 giornate durante la prima settimana del mese di luglio*, dal giovedì alla domenica.

# NUMERI E PARTECIPANTI

PER LA PROSSIMA EDIZIONE DI #SHU2023 PREVEDIAMO

**4 giorni di eventi**

**180 PARTECIPANTI IN PRESENZA**

*600 pasti consumati presso*

**8 GIURIATI** *ristoratori locali*

**DI RILEVANZA NAZIONALE**

**48 ORE DI HACKATHON**

NELLE SCORSE SEI EDIZIONI ABBIAMO COINVOLTO

*280 tra NEET, giovani disoccupati e rifugiati*

**39 SOLUZIONI**

**DIGITALI**

**CONCRETE**

*120 tra organizzazioni no profit, imprese sociali, associazioni, enti pubblici e singoli innovatori sociali*

**360 studenti delle scuole superiori**

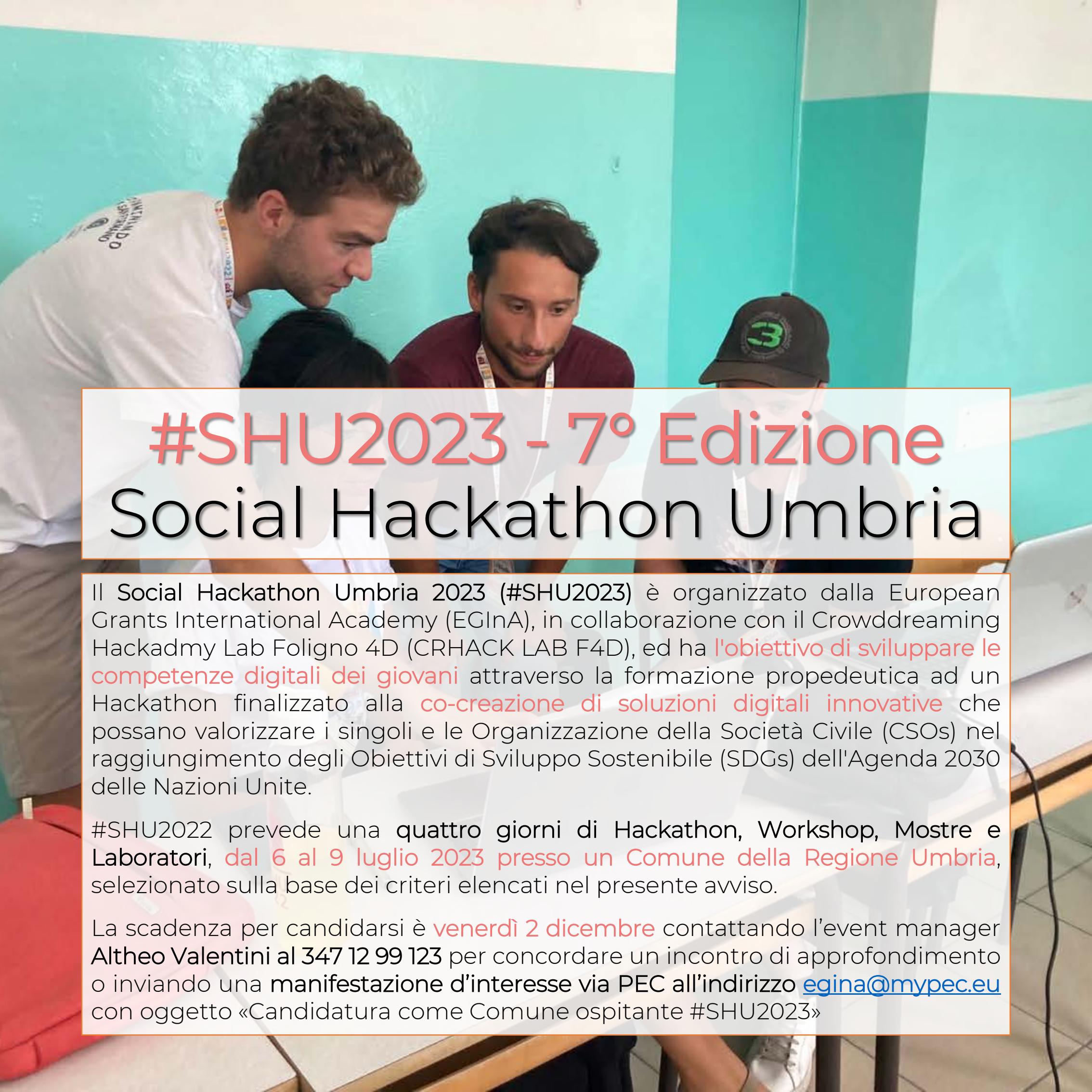
# SOCIAL HACKATHON UMBRIA

## Digitale per lo Sviluppo Sostenibile



Il 25 settembre 2015, i 193 Paesi membri dell'ONU hanno approvato l'[Agenda 2030](#) per lo sviluppo sostenibile e i relativi [17 Obiettivi di sviluppo sostenibile](#) (Sustainable Development Goals – SDGs), articolati in 169 Target da raggiungere entro il 2030.

L'Agenda 2030 è una tappa fondamentale sul cammino verso uno sviluppo sostenibile. Dal 2016 funge da quadro globale per affrontare a livello nazionale e internazionale le grandi sfide del pianeta, quali l'estrema povertà, i cambiamenti climatici, il degrado dell'ambiente e le crisi sanitarie. Vale per tutti i Paesi, al Nord come al Sud, e pone una serie di obiettivi da raggiungere entro il 2030.

A photograph showing three people, two men and one woman, looking intently at a laptop screen. They are in a room with teal-colored walls. The man on the left is wearing a white t-shirt with some text on the back. The man in the middle is wearing a maroon shirt. The woman on the right is wearing a dark cap with a green logo. The background is a bright teal wall.

# #SHU2023 - 7° Edizione Social Hackathon Umbria

Il Social Hackathon Umbria 2023 (#SHU2023) è organizzato dalla European Grants International Academy (EGInA), in collaborazione con il Crowddreaming Hackadmy Lab Foligno 4D (CRHACK LAB F4D), ed ha **l'obiettivo di sviluppare le competenze digitali dei giovani** attraverso la formazione propedeutica ad un Hackathon finalizzato alla **co-creazione di soluzioni digitali innovative** che possano valorizzare i singoli e le Organizzazioni della Società Civile (CSOs) nel raggiungimento degli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile (SDGs) dell'Agenda 2030 delle Nazioni Unite.

#SHU2022 prevede una quattro giorni di Hackathon, Workshop, Mostre e Laboratori, **dal 6 al 9 luglio 2023 presso un Comune della Regione Umbria**, selezionato sulla base dei criteri elencati nel presente avviso.

La scadenza per candidarsi è **venerdì 2 dicembre** contattando l'event manager **Altheo Valentini** al **347 12 99 123** per concordare un incontro di approfondimento o inviando una **manifestazione d'interesse** via PEC all'indirizzo [egina@mypec.eu](mailto:egina@mypec.eu) con oggetto «Candidatura come Comune ospitante #SHU2023»

# NON CERCHIAMO FINANZIATORI!

Piuttosto, siamo alla ricerca di un'amministrazione locale che dimostri l'interesse ad accogliere un comunità internazionale di innovatori che contribuirà a rispondere alle sfide sociali locali attraverso la progettazione e realizzazione di soluzioni digitali.

Cerchiamo un partner che possa supportarci quanto più possibile nell'assicurare le condizioni necessarie perché l'evento su cui investiamo abbia un impatto positivo e sostenibile sui partecipanti e su tutta la comunità ospitante.

Perché questo accada, è importante prevedere >>>

- Supporto istituzionale attraverso **patrocinio del Comune** in cui si svolge l'evento
- Identificazione di un edificio (di solito un istituto scolastico) che possa **ospitare i circa 200 partecipanti** all'evento principale
- Identificazione di altri locali ad uso non oneroso dove poter organizzare gli **eventi collaterali** (es. teatri, cortili, palestre, ecc.)
- Disponibilità di **strutture ricettive non lontane dai luoghi dell'evento** che possano ospitare circa 100 partecipanti per 3-4 notti
- Accordi con ristoratori e altri fornitori per **l'organizzazione del catering**
- Promozione dell'iniziativa verso i **cittadini, le associazioni e le aziende** locali
- Trasporti** da/per la stazione più vicina e, dove necessario, tra il centro del paese e le altre strutture interessate dall'evento
- Ogni altro servizio e/o proposta che possa facilitare la buona riuscita dell'evento



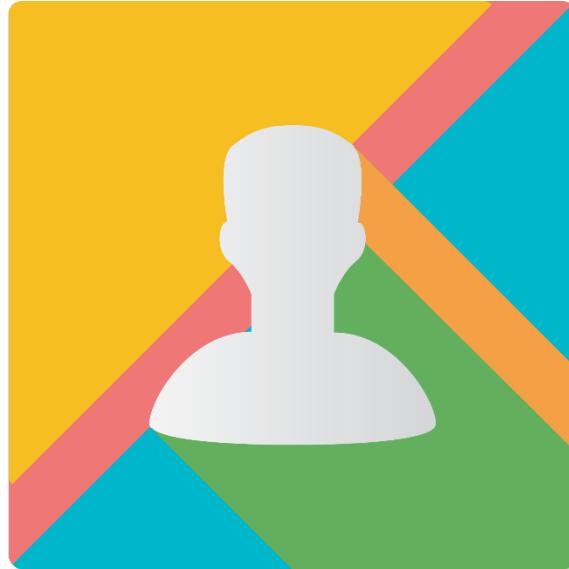
#SHU2023



**OSPITA SHU  
NEL TUO COMUNE**  
Promuovi l'innovazione digitale  
ad impatto sociale!!!

#SHU2023  
Giuseppe  
Arrigo  
STAFF

Voci  
ITALIA



# #SHU

Per maggiori informazioni contattare:

**Altheo Valentini**

*Event manager*

[altheovalentini@egina.eu](mailto:altheovalentini@egina.eu)

Cell. 347 12 99 123